|  |  |
| --- | --- |
| Название | Просмотр информации о животных |
| Описание | Пользователь будет иметь возможность выбора конкретного животного из списка доступных, получая окно с некоторой информацией о нём |
| Акторы | Пользователь |
| Предусловия | Пользователь зашел в приложение |
| Основной поток событий | 1. Пользователь открывает приложение 2. Пользователь масштабирует выведенную на экране карту 3. Пользователь нажимает на животное, отображённое на карте 4. Система отображает информацию о животном |
| Альтерн. Поток событий | 1. Пользователь не выбирает животное 2. Пользователь не получает информацию о животном из-за необновившимися перемещениями животных по зоопарку |
| Потусловия | Пользователь успешно получил информацию о животном |
| Расширенные атрибуты | 1. Пользователь может нажимать на выведенные изображения для более детального просмотра 2. Система может давать ссылки на дополнительную информацию, в браузере |
| Диаграмма |  |
| Рекомендации по релаизации | 1. Реализовать удобный и интуитивно понятный интерфейс 2. Добавить возможность увеличивать размер текста |

Таблица 1

Таблица 2

|  |  |
| --- | --- |
| Название | Бронирование билетов |
| Описание | Пользователь может купить билет в зоопарк |
| Акторы | Пользователь |
| Предусловия | Пользователь зашел в приложение |
| Основной поток событий | 1. Пользователь открывает приложение 2. Пользователь открывает меню выбора билетов 3. Система отображает доступное время 4. Пользователь выбирает время 5. Система выводит окно оплаты 6. Пользователь производит оплату 7. Система отображает электронный билет |
| Альтерн. Поток событий | 1. Пользователь изменяет выбранное время 2. Система может обновить список доступного времени 3. Пользователь продолжает процесс оформления билета |
| Потусловия | Пользователь успешно выбрал время и получил билет |
| Расширенные атрибуты | 1. Система сообщает об ошибке, если клиент ввел неверные данные 2. Система имеет несколько способов оплаты через разные банки |
| Диаграмма |  |
| Рекомендации по релаизации | 1. Реализовать удобный и интуитивно понятный интерфейс 2. Вывести список мероприятий в конкретное время при выборе времени для оформления билета |

Таблица 3

|  |  |
| --- | --- |
| Название | Просмотр информации о мероприятиях |
| Описание | Пользователь будет иметь возможность следить за списом идущих и будущих мероприятиях |
| Акторы | Пользователь |
| Предусловия | Пользователь зашел в приложение |
| Основной поток событий | 1. Пользователь открывает приложение 2. Пользователь заходит в ''Просмотр мероприятий'' 3. Система выводит список мероприятий |
| Альтерн. Поток событий | 1. Мероприятий нет |
| Потусловия | Пользователь успешно получил информацию о мероприятиях |
| Расширенные атрибуты | 1. Система может предложить дополнительную информацию о скором или идущем мероприятии в описании 2. При отсуствии мероприятий высветится соотвествующая информация 3. Пользователь может ввестив поисковике интересующее животное |
| Диаграмма |  |
| Рекомендации по релаизации | 1. Реализовать удобный и интуитивно понятный интерфейс |